

GUÍA DE JUEGO

¿QUÉ ES EL FOOTGOLF?

El FootGolf es una actividad deportiva principalmente individual que consiste en patear una pelota de fútbol y embocarla en un hoyo en el menor número de golpes posibles. Una ronda consiste en completar 18 hoyos en un orden establecido en el cual gana aquel jugador que completa el recorrido en la menor suma de golpes. La zona de salida se denomina tee y donde se ubica el hoyo se llama green.



ASOCIACIÓN ARGENTINA DE
FOOTGOLF



Prohibido el uso de remeras de fútbol

Prohibido el uso de botines con tapones



PELOTA N°5

2

PELOTA

Debe ser impactada netamente con cualquier parte del pie. No está permitido empalarla, empujarla, pisarla ni arrastrarla.

3

LINEA DE JUEGO

Si una pelota interfiere en la línea del hoyo, el jugador a la que ésta pertenece debe marcarla (utilizar una marca circular estilo ficha tipo póker) y levantar la pelota para que el siguiente jugador pueda ejecutar su tiro.

5

DURANTE EL JUEGO

Juegue la pelota tal como se encuentra. No está permitido tocarla o acomodarla.

7

FUERA DE LÍMITE

Las estacas blancas indican Fuera de límite. Si la pelota las cruza el jugador tendrá que patear nuevamente del lugar previo con un golpe de multa.

9

BUNKER (HAZARD DE ARENA)

Los bunkers de arena suelen estar en los fairways o cerca del Green. Si la pelota queda en un bunker el jugador deberá patear sin tomar carrera.

Chombas con
cuello o similar

Bermuda o short

Medias
deportivas

Botines de Fútbol 5
o zapatillas

1

VESTIMENTA

4

GOLPE DE SALIDA

Cada hoyo tiene su punto de inicio denominado "tee de salida". La pelota debe ser colocada entre las dos bochas o marcas que delimitan el tee de salida hasta dos metros para atrás del mismo.

El jugador que hizo menos golpes en el hoyo anterior sale primero y así sucesivamente.

6

ORDEN DE JUEGO

Aquel jugador que tenga la pelota más lejos del hoyo es el primero en patear.

8

HAZARD DE AGUA

Si una pelota cae en un hazard de agua (estacas rojas o amarillas), la pelota debe colocarse por donde entró al hazard y patear de ahí con un golpe de multa. Si el hazard no tiene agua se puede jugar desde adentro sin tomar carrera, ni mover o modificar nada dentro del mismo.

Al terminar un hoyo, abandone rápidamente el Green y realice las anotaciones del score o cualquier incidencia durante el traslado hacia el otro hoyo. No patear la pelota al trasladarse de hoyo a hoyo.

